

Termini e Condizioni di partecipazione all'iniziativa Gioca&Vinci. Edizione Montagna, Mare, Savana, Ghiacciai

Chi può partecipare

I titolari di carta fedeltà Conad denominata "Carta Insieme" (anche in versione digitale) o di "Carta Insieme Più Conad Card" che avranno scaricato o scaricheranno l'App "HeyConad" (di seguito anche "App"), effettuato la registrazione all'App e l'associazione della carta al proprio account digitale.

Periodo di partecipazione

Le attività sono suddivise in Edizioni periodiche, ciascuna delle quali sarà accessibile e disponibile in App al momento dell'accesso.

Sezione 1: Concorso "Gioca & Vinci"

In ciascuna Edizione dell'iniziativa i partecipanti titolari di "Carta Insieme" o "Carta Insieme Più Conad Card" possessori dell'App "HeyConad", che hanno effettuato la registrazione all'App e richiesto o associato la propria Carta all'account digitale, preso visione dell'Informativa Privacy, potranno accumulare "Giocate" utili per la partecipazione all'assegnazione dei premi in palio nel concorso in ciascuna Edizione, **effettuando una spesa di almeno €15,00** presso i punti vendita fisici della Rete Conad (inclusi Pet Store Conad, Parafarmacia Conad e Ottico Conad) oppure presso il portale spesaonline.conad.it.

Concorrono alla soglia di almeno € 15,00 di spesa, i prodotti commercializzati nei punti di vendita a insegne Conad oltre che e-commerce, che comunicano la promozione, ad esclusione di quotidiani e periodici (in ottemperanza alle LL. 416/81 e 108/99), farmaci (in ottemperanza all'art.5, comma 2 L.4 agosto 2006 n. 248), carburanti, ricariche telefoniche, libri, carte regalo, lotterie, gratta e vinci, pay per view, carte prepagate Conad o di altri soggetti, Eu-pay, Bollettini postali, cofanetti regalo (Smartbox e simili), contributi pagati dal cliente per il ritiro di qualsiasi tipo di premio, beni e servizi per i quali è vietato svolgere attività promozionali in base a normative specifiche ed eventuali altri beni/servizi specificamente individuati e indicati come esclusi presso ciascun punto vendita.

Si precisa, di seguito, che sarà possibile ottenere 1 giocata ogni 15€ spesi in unico scontrino, fino a un massimo di 3 Giocate al giorno. Si riportano alcuni esempi per maggiore chiarezza:

- scontrino 1 della giornata da € 15,00 = n. 1 Giocate
- scontrino 2 della giornata da € 12,00 = n. 0 Giocate
- scontrino 3 della giornata da € 65,00 = n. 2 Giocate (poiché la prima giocata è stata già erogata con lo scontrino 1 della giornata e il numero massimo di Giocate giornaliere è 3)

I partecipanti registrati in App, dovranno esibire la propria Carta Fedeltà (fisica o digitale) in cassa prima del pagamento affinché quest'ultima possa essere tracciata attraverso lo scanner. I clienti

che effettuano la spesa tramite HeyConad Spesa Online, invece, dovranno effettuare l'accesso con le proprie credenziali (a cui è associata la carta fedeltà) alla piattaforma.

Inoltre, al momento dell'iscrizione alla Piattaforma di Gioco a cui si accede tramite App, un nuovo utente riceverà 1 giocata bonus, mentre gli utenti che hanno già partecipato ad una delle due Edizioni precedenti dell'iniziativa (*Past Users*) riceveranno 2 Giocate bonus.

Le Giocate disponibili, salvo ritardi imputabili ad anomalie tecniche, verranno visualizzate all'interno della Piattaforma di Gioco mediamente entro 30 minuti dalla maturazione delle stesse (maturazione derivata dal passaggio in cassa della propria Carta Fedeltà in seguito ad una spesa di almeno € 15,00). Nel caso di acquisto presso il portale spesaonline.conad.it, la Giocata verrà accreditata il giorno della consegna della spesa e con riferimento alla data di emissione dello scontrino.

Una volta effettuato l'accesso in Piattaforma di Gioco, l'utente che ha maturato Giocate valide per la partecipazione, e che vede quindi disponibili in App, dovrà cliccare su "Vai al gioco" e accedere al mini-gioco o quiz, per partecipare all'assegnazione dei premi in palio nell'Edizione in modalità "Instant Win".

È previsto un sistema di Badge che premia l'interazione attiva dell'utente in Piattaforma di Gioco. Ogni Badge rappresenta un traguardo che si conquista completando specifiche azioni che permettono di scalare la barra di progressione e conquistare il Badge successivo. A queste si sommano "Azioni Turbo" che permettono di avanzare più rapidamente. Avanzando nel percorso, l'utente sblocca più premi Instant Win e, soltanto una volta ottenuto il Badge più alto "Margherita", accede all'estrazione finale di periodo.

I mini-giochi sono dei brevi giochi che permettono al partecipante, una volta terminati, indipendentemente dall'esito degli stessi, di accedere al concorso "Instant Win".

I quiz sono costituiti da domande di semplice comprensione e di facile risoluzione con 3 opzioni di risposta. A seguito di due tentativi di risposta consecutivamente errati, l'utente visualizzerà la risposta corretta per procedere con la partecipazione all' "Instant Win".

I mini-giochi saranno di differenti tipologie (non selezionabili dall'utente) quali, a titolo esemplificativo e non esaustivo:

- "MEMORIA BESTIALE": In questo gioco il giocatore avrà 5 secondi di tempo per osservare attentamente l'immagine. L'obiettivo è memorizzare quanti animali sono presenti nella scena prima che il tempo finisca. Al termine dei 5 secondi, comparirà una domanda in cui verrà chiesto quante volte era presente un determinato animale. Il giocatore dovrà rispondere correttamente facendo affidamento sulla propria memoria visiva. La partita terminerà con una vittoria quando il giocatore riuscirà a rispondere correttamente alla domanda, oppure con una sconfitta in caso di risposta errata.

- "IPPOSUMO": In questo gioco il giocatore dovrà premere il pulsante per far avanzare il proprio ippopotamo. Tenendo premuto il tasto e poi rilasciandolo, l'ippopotamo avanzerà con più forza ma più lentamente, una pressione più veloce del tasto farà invece avanzare l'ippopotamo più velocemente ma con meno forza. L'obiettivo è spingere l'ippopotamo avversario fuori dal cerchio. Ogni round terminerà con l'assegnazione di un punto all'ippopotamo che riuscirà a far uscire l'altro dal cerchio. La partita terminerà con una vittoria quando un ippopotamo riuscirà ad arrivare per primo a 3 punti.
- "SAFARI FOTO": In questo gioco il giocatore dovrà riuscire a scattare 5 foto agli animali della savana. All'interno dell'apposita cornice scorrerà il paesaggio e il giocatore dovrà osservare attentamente la scena. L'obiettivo è premere il pulsante "Scatta" nel momento esatto in cui l'animale compare all'interno della cornice. Ogni foto correttamente scattata farà avanzare il conteggio degli scatti. In caso di errore, il giocatore perderà una delle 3 vite a disposizione. La partita terminerà con una vittoria quando il giocatore riuscirà a fotografare correttamente tutti e 5 gli animali, oppure con una sconfitta se perderà tutte le vite.
- "COLLEGA TUTTO": In questo gioco, il giocatore dovrà collegare tra loro tutte le coppie di elementi uguali presenti sulla griglia, creando una linea continua. Il giocatore dovrà trovare i percorsi corretti, facendo attenzione a non incrociare i vari collegamenti. Ogni coppia richiede un tragitto unico che dovrà essere realizzato spostandosi attraverso le caselle libere. La partita si concluderà con una vittoria quando tutte le coppie saranno state collegate correttamente. Se il giocatore non riuscisse a completare il livello o se resterà bloccato, potrà usufruire di un suggerimento.
- "PUZZLE": come nel Puzzle classico, lo scopo del gioco è quello di riordinare i pezzi sparsi nel riquadro al fine di ricomporre un'immagine intera. Mediante il trascinamento del dito, il giocatore potrà invertire la posizione delle caselle. Il giocatore potrà inoltre disporre in qualsiasi momento di un aiuto che completerà in automatico metà del puzzle. La partita si conclude quando l'immagine viene ricomposta interamente.

Si precisa che la partecipazione all' "Instant Win" non avverrà automaticamente alla conclusione del mini-gioco o Quiz ma che l'utente, una volta completato il mini-gioco o quiz, dovrà cliccare sul bottone "Prova a vincere" per avviare il meccanismo di assegnazione casuale di un premio.

Si prevede l'assegnazione di una **Giocata aggiuntiva** nei seguenti casi:

- **Giornate Bonus in occasione di specifiche ricorrenze che saranno comunicate in App:** in occasione di ciascun evento, per 10 giorni (4 giorni precedenti e 5 giorni successivi rispetto alla data in cui cade la giornata bonus), al primo accesso in App da parte di ciascun partecipante nel periodo dedicato all'evento, visualizzeranno un messaggio che li informerà dell'assegnazione di una Giocata aggiuntiva.
- **Bonus Buon Compleanno:** i partecipanti, in concomitanza con la data del loro compleanno, avranno diritto a ricevere una giocata aggiuntiva. A corredo di tale bonus, l'utente avrà la possibilità di visualizzare un'animazione celebrativa del compleanno (a titolo esemplificativo, ma non esaustivo, un'illustrazione animata raffigurante una festa di

compleanno con coriandoli e palloncini). La durata dell'iniziativa e dell'esperienza in App sarà di 10 giorni consecutivi (a partire dal giorno del compleanno e per i successivi 9 giorni). Qualora l'utente non acceda all'App durante tale periodo, gli verrà automaticamente accreditata nel saldo una giocata aggiuntiva, come previsto dalla presente iniziativa promozionale.

Sezione 2: Bosco dei Territori

A ciascun utente registrato in App viene assegnata una Regione di Appartenenza, determinata sulla base della localizzazione del punto vendita selezionato come preferito in App (ad esempio: punto vendita preferito nella città di Milano = Regione di Appartenenza Lombardia). Tale informazione viene richiesta e confermata tramite un messaggio di benvenuto al primo accesso alla Piattaforma di Gioco.

Qualora, nel corso dell'Edizione, il partecipante modifichi il proprio punto vendita preferito selezionandone uno situato in una Regione differente, al medesimo verrà automaticamente assegnata una nuova Regione di Appartenenza, secondo la logica sopra descritta.

Al primo accesso giornaliero alla Piattaforma di Gioco, in ciascuna giornata di ogni Edizione, il partecipante potrà visualizzare contenuti editoriali e partecipare a quiz tematici a carattere educativo (eventuali accessi successivi nella medesima giornata non daranno diritto a ulteriori partecipazioni).

La fruizione dei contenuti editoriali e/o la partecipazione ai quiz consentiranno al partecipante di ottenere Margherite Conad, simboli del progetto "Bosco dei Territori", finalizzato alla realizzazione di interventi di forestazione, con la messa a dimora di nuovi alberi e arbusti nel territorio italiano (come meglio descritto nell'Allegato A del presente documento).

Modalità di ottenimento delle Margherite Conad

Il partecipante potrà ottenere Margherite Conad secondo le seguenti modalità:

- Accesso alla Piattaforma di Gioco: al primo accesso assoluto e, successivamente, a ogni primo accesso giornaliero, il partecipante maturerà n. 1 Margherita Conad.
- Fruizione dei contenuti di sostenibilità: cliccando sul pulsante "Allenati", il partecipante potrà visualizzare contenuti informativi e partecipare ai quiz tematici, ottenendo Margherite Conad secondo le modalità indicate in App.

Assegnazione di Margherite Conad aggiuntive

È inoltre prevista l'assegnazione di Margherite Conad aggiuntive nei seguenti casi:

- **Giornate Bonus** in occasione di specifiche ricorrenze che saranno comunicate in App: in occasione di ciascun evento, per 10 giorni (4 giorni precedenti e 5 giorni successivi rispetto

alla data in cui cade la giornata bonus), al primo accesso all'App da parte di ciascun partecipante nel periodo dedicato all'evento, visualizzeranno un messaggio che li informa dell'assegnazione di una Margherita Conad aggiuntiva.

- **Bonus Buon compleanno:** i partecipanti, in concomitanza con la data del loro compleanno, avranno diritto a ricevere una Margherita Conad extra. A corredo di tale bonus, l'utente avrà la possibilità di visualizzare un'animazione celebrativa del compleanno (a titolo esemplificativo, ma non esaustivo, un'illustrazione animata raffigurante una festa di compleanno con coriandoli e palloncini). La durata dell'iniziativa e dell'esperienza in App sarà di 10 giorni consecutivi (a partire dal giorno del compleanno e per i successivi 9 giorni). Qualora l'utente non acceda all'App durante tale periodo, gli verrà automaticamente accreditata nel saldo una Margherita Conad, come previsto dalla presente iniziativa promozionale.

Sezione 3: I buoni sconto digitali

Al primo accesso e successivamente ad ogni primo accesso giornaliero nella Piattaforma di Gioco in ciascuna giornata di ogni Edizione, all'utente verrà assegnato un Coupon (buono sconto spendibile in un punto vendita Conad o sull'e-commerce HeyConad Spesa Online).

Conad si riserva la possibilità di introdurre condizioni di miglior favore relativamente alla maturazione dei Coupon, valide dal momento della comunicazione in App delle stesse.

I buoni sconto relativi a ciascuna edizione dell'iniziativa saranno validi fino ai 7 giorni successivi alla conclusione della stessa o comunque entro le date riportate sul buono stesso

I buoni sconto sono costituiti da sconti a valore o a percentuale, utilizzabili presso i punti vendita con insegna Conad e sul portale spesaonline.conad.it, esclusivamente su acquisti effettuati nelle categorie di prodotti e alle condizioni specificate nel buono sconto.

Al momento dell'accesso alla Piattaforma di Gioco, il partecipante visualizzerà un messaggio che lo informerà dell'assegnazione di un buono sconto. Il buono sconto sarà successivamente disponibile nella sezione 'Buoni per la spesa' dell'App "HeyConad" e del sito Conad.

Il partecipante ha la possibilità di regalare uno o più buoni sconto ad un altro utente con Carta Insieme cliccando sul banner "Regala un coupon".

Si specifica che, in caso di acquisti effettuati sull'e-commerce HeyConad Spesa Online ciascun utente avrà la facoltà di utilizzare un massimo di n. 10 Coupon per ogni singola spesa effettuata: eventuali Coupon aggiuntivi non saranno utilizzabili sulla specifica spesa e potranno eventualmente essere utilizzati per una spesa successiva, sempre considerando il limite massimo di n. 10 Coupon.

Allegato A: Progetto "Bosco dei Territori"

1. Introduzione al progetto

Il progetto, denominato "Bosco dei Territori", è finalizzato alla realizzazione di interventi di forestazione sul territorio nazionale.

L'iniziativa prevede la creazione di un Bosco Conad diffuso, composto da più interventi territoriali, attivati grazie al coinvolgimento diretto dei clienti tramite la Piattaforma di Gioco in App e alla raccolta delle Margherite Conad.

2. Come funziona il progetto

Nel corso dell'esperienza di Gioco, i partecipanti avranno la possibilità di accumulare Margherite Conad attraverso una serie di attività previste in App.

Le Margherite Conad raccolte concorrono al raggiungimento di specifiche soglie regionali, ciascuna associata alla Regione di Appartenenza del partecipante, determinata in base al punto vendita preferito selezionato in App secondo le modalità descritte sopra.

Al raggiungimento della soglia prevista per Regione, Conad attiverà un intervento di forestazione che entra a far parte del progetto denominato "Bosco dei Territori", contribuendo alla realizzazione di uno dei micro-boschi regionali previsti. Il progetto prevede inoltre una maxi-soglia nazionale, al raggiungimento della quale è previsto un ulteriore intervento di forestazione, a beneficio dell'intero territorio nazionale. A seguire i dettagli.

3. Struttura del progetto e soglie regionali

Il progetto "Bosco dei Territori" prevede la realizzazione di 6 aree di forestazione, al fine di garantire un'adeguata copertura per ogni Cooperativa Conad. Ciascuna area sarà composta da micro-boschi, localizzati simbolicamente all'interno di una area italiana servita dalla Cooperativa di riferimento.

Per ogni Regione è stata definita una soglia di Margherite Conad, calcolata tenendo conto dell'incidenza della Regione sul totale delle Margherite Conad raccolte nell'edizione Gioca & Vinci 2025, quota di mercato di Conad nel territorio regionale e numero di abitanti della Regione stessa.

Al raggiungimento della soglia regionale, Conad attiverà un intervento di forestazione consistente nella **piantumazione di n. 500 piante arboree e arbustive disetanee, all'interno di un'area che sarà definita dalla Cooperativa stessa, nel territorio di competenza dei propri punti vendita.**

Il raggiungimento di tutte le soglie regionali potrà consentire la piantumazione complessiva di n. 10.000 piante arboree e arbustive (500 piante per Regione x 20 Regioni Italiane). Le soglie di Margherite Conad da raggiungere sono così distribuite:

- 50.000 → Basilicata, Molise, Trentino-Alto Adige, Valle d'Aosta

- 200.000 → Friuli-Venezia Giulia, Liguria, Umbria
- 300.000 → Abruzzo, Piemonte, Puglia
- 400.000 → Sardegna, Veneto
- 600.000 → Calabria, Sicilia, Toscana
- 700.000 → Campania, Marche
- 1.300.000 → Emilia-Romagna, Lazio, Lombardia

È inoltre prevista una **maxi-soglia nazionale**, fissata a **12 milioni di** Margherite Conad complessive, il cui raggiungimento consentirà la **piantumazione di ulteriori n. 2.500 piante arboree e arbustive** in aree da definire insieme alle Cooperative sui territori.

Il **numero complessivo** di piante previsto nell'ambito del **progetto Bosco dei Territori** potrebbe quindi essere pari a **n. 12.500 piante** totali (soglie regionali + maxi-soglia nazionale).

4. Visualizzazione e accreditamento delle Margherite Conad

Le Margherite Conad ottenute dai partecipanti saranno accreditate e visibili su HeyConad App.